

## Våben

- Daggert - Denne evne giver dig lov til at bruge en daggert **5.EP**
- 1-håndsvåben - Denne evne giver dig lov til at bruge 1-håndsvåben **5.EP**
- 2-håndsvåben - Denne evne giver dig lov til at bruge 2-håndsvåben **5.EP**
- Stav – Denne evne giver dig lov til at bruge en stav **5.EP**
- Bue & Pil – Denne evne giver dig lov til at bruge bue & pil (Giver 2 i skade) **5.EP**
- Skydevåben – Denne evne giver dig lov til at bruge skydevåben **5.EP**  
(Giver 2 i skade, men der må max bæres 2x ammunition udover det der er i våbenet.)

## Angrebs- Evner

- Skjoldskade – **30.EP**  
Denne evne gør at du kan ødelægge et skjold ved 5 slag (husk at råbe Skjoldskade)  
man kan kun have denne evne hvis man har et 2-håndsvåben eller hammer/økse og styrke  
i niveau 2. Hvis du har styrke niveau 4 får du denne evne.
- Nævekamp – Niveau 1-5 **10.EP**  
Denne evne giver din karakter en fordel i en slåskamp mellem 2 personer.  
Den der har mest i nævekamp vinder kampen (showkamp = man slår ud efter hinanden  
uden at ramme rigtigt.) hvis du har 10 mere end den person du slås med slår du ham  
i gulvet efter kort tid.
- Nævekamp – Niveau 6-10 **20.EP**
- Nævekamp – Niveau 11-15 **25.EP**
- Snigmord – Denne evne giver dig lov til at lave snigmord. Det kræver du kan bruge daggert **20.EP**
- Dobbeltskade med 2-håndsvåben - **20.EP**  
Denne evne giver dig lov til at lave 2 i skade med et 2-håndsvåben
- Dobbeltammunition – Denne evne giver dig ret til at bære 4 stk. ammunition på dig, **15.EP**  
i stedet for 2.

## Forsvars- Evner

- Lægekundskab - Med denne evne kan du nu lægge forbindinger på person, som er skadet. **10.EP**  
Det giver 1 livspoint igen hvert 2. minut. Der skal forbindelse til. Hvis du ikke har denne evne tager det 5 minutter at få 1 livspoint igen.
- Ekstra livspoint niveau 1-5 **10.EP**  
Denne evne giver din karakter 1 ekstra livspoint per niveau
- Ekstra livspoint niveau 6-10 **20.EP**

## Passive – Evner

- Styrke – Niveau 1 **10.EP**  
Denne evne efter hvilket niveau du har, gør at du kan løfte meget tunge ting. Denne evne giver dig også ekstra i nævekamp 1 pr niveau.
- Niveau 2 **20.EP**
- Niveau 3-4 **30.EP**
- Bære person – Denne evne gør at du kan bære en person rundt **5.EP**

## Sprog – Læse & skrive

- Thyrisk **10.EP**
- Elvisk **10.EP**
- Sort elvisk **10.EP**
- Ork Sprog **10.EP**
- De dødes sprog **10.EP**
- Det gamle sprog **25. EP**

## Sprog – Tale

- Thyrisk - Alle kan tale dette fra starten
- Elvisk **5.EP**
- Sort elvisk **5.EP**
- Ork Sprog **5.EP**
- De dødes sprog **5.EP**
- Det gamle sprog **15. EP**

## Erhverv

- Tømmer - Denne evne gør at du kan bygge ting ud af træ **10.EP**
- Grovsmed - Denne evne gør at du kan reparere våben & rustninger **10.EP**
- Runesmed - Med denne evne kan du lægge runer i våben eller rustninger, dette vil kunne gøre dem stærkere **30.EP**
- Minearbejder - Med denne evne kan du skaffe mineraler til alkymisten **10.EP**
- Handelsmand - Denne evne gør dig ekstra god til at handle med folk, hvilket betyder, at du kan få op til 3 mønters rabat. **25.EP**
- Jæger - Med denne evne kan du skaffe mad til f.eks. kroen **10.EP**
- Skovhugger - Med denne evne kan du skaffe træ til Tømreren **10.EP**
- Alkymist - Med denne evne kan du fremstille videnskabsting som f.eks. krudt **30.EP**
- Tyv - Niveau 1 (du skal holde hånden over tingen i 20 sekunder) **10.EP**  
Denne evne gør dig til en tyv af natten. Du er så dygtig, at du kan tage ting fra den taske/lomme, du holder hånden over, uden at folk lægger mærke til det.
- Tyv - Niveau 2 (du skal holde hånden over tingen i 15 sekunder) **20.EP**
- Tyv - Niveau 3 (du skal holde hånden over tingen i 10 sekunder) **30.EP**