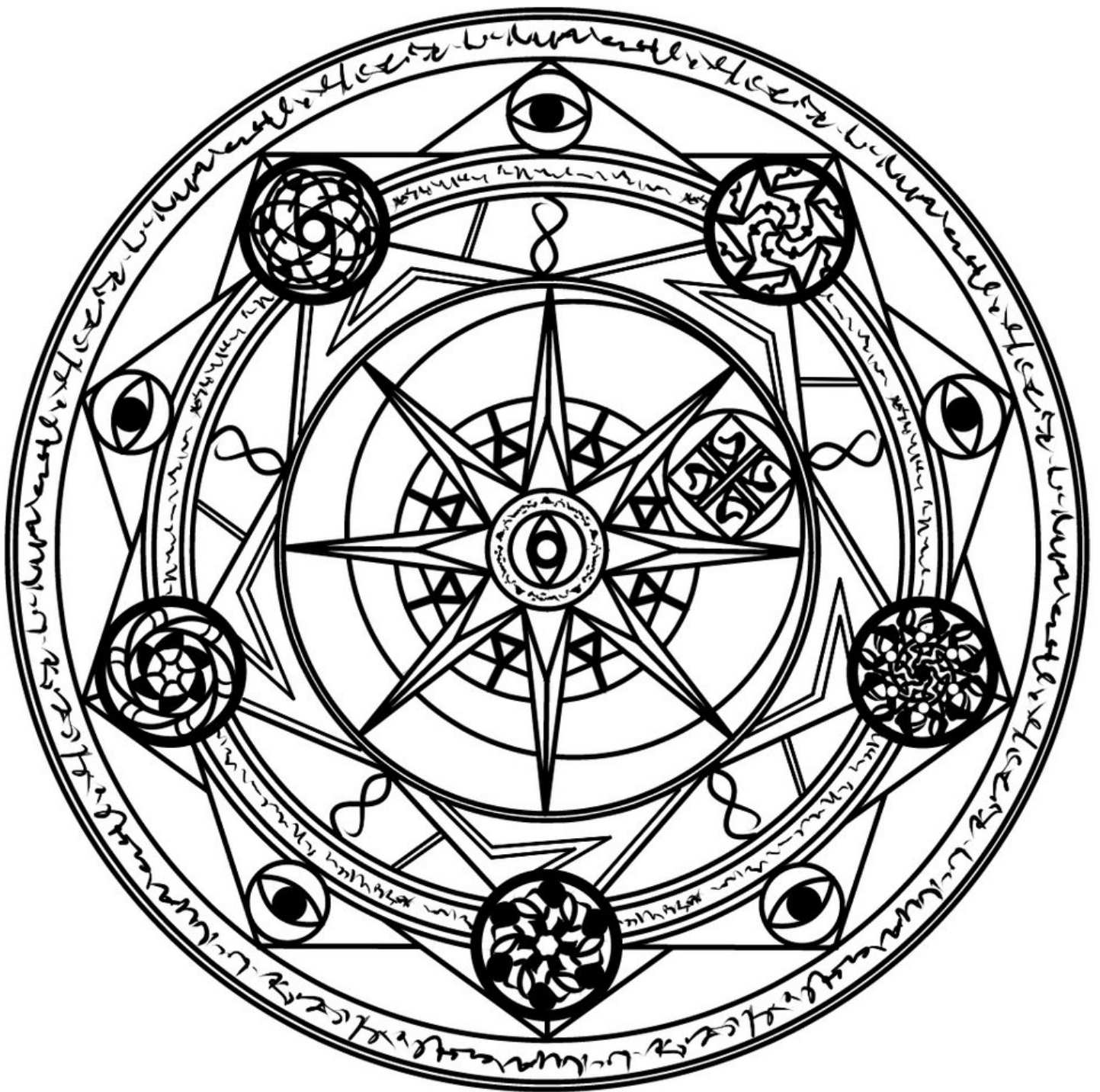


# Tyriens håndbog i magiske besværgelser og ritualer

De 12 vise troldmænd af Tyrien



## Kapitel 1 - Ildens verden

### Angrebs Magier:

- Gnist (1 skade per min.) 5.ep  
*Gnist sætter din modstander i flammer, og vil give skade hvis de ikke slukkes.*
- Ildkugle (1 skade) 10.ep  
*Ildkugle skader dine fjender ved at skyde en ildkugle mod dem.*
- Brændende Jord ( 1 skade over tid) 15.ep  
*Du sætter ild til jorden under din fjende. De tager skade hvis de ikke flytter sig.  
(Mel behøves)*
- Meteor (2 skade) 25.ep  
*Meteor rammer din fjende med voldsom kræft og vælter dem.*
- Flammehav (2 skade + 1 per min.) 30.ep  
*Du kaster med ild omkring dig, og skader alle i nærheden af dig.  
(Mel behøves)*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier når du er i nærheden af et bål eller anden ild, samt have et rødt stykke stof på givet genstand!**

- Brændende rustning 20.ep  
*Giver dig en rustning af ild. Alle som rammer dig, vil modtage 1 i skade.  
Hvis de rammer dig med våben, skal deres våben repareres.*
- Flamme våben 15.ep  
*Du sætter ild til dit våben. Når du rammer folk gør du 2 i skade.  
Ilden går ud efter 2 slag. **Du kan kun gøre det på dit eget våben!***

## Kapitel 2 - Vandets hemmeligheder

### Angrebs Magier:

- Frys (1 skade) 5.ep  
*Frys skader din fjende, og fryser dem fast på stedet i 5 sekunder.*
- Iskugle (Fryser fjende fast) 15.ep  
*Du skyder en kugle af is af sted mod din fjende.  
Din fjende fryser fast i 10 sekunder.*

### Helbreds Magier:

- Rensende vand (1 helbred) 5.ep  
*Du bruger vandets helbredende kræft til at heale en person for 1 helbred.*
- Healende regn (3 helbred over tid) 20.ep  
*Du påkalder et regnvejr som helbreder alle tæt på dig.  
De får 3 helbred over 5 minutter.*
- Genfødsdens dråber (Genopliver en død) 10.ep  
*Du lader genfødsdens dråber ramme den afdødes ansigt.  
De vil nu blive genoplivet.*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier når du er i nærheden af noget væske, samt have et blåt stykke stof på givet genstand!**

- Meditation 15.ep  
*Kaster kommer i en meditationstilstand, som gør, at den næste magi, der bliver kastet imod dem, bliver annulleret.*
- Regeneration 20.ep  
*Hvis du bliver bidt af en vampyr, vil du ikke miste bevidstheden og du vil hurtigere regenerere dine livspoint.*

## Kapitel 3 - Jordens lag

### Angrebs Magier:

- Rodnet (Låst fast) 5.ep  
*Du sender et net af rødder ud mod dine modstandere, de vil ikke kunne bevæge sig i 10 sekunder.*
  
- Fred 10.ep  
*Du kaster fred på en modstander, modstanderen vil nu miste al kamplyst de næste 5 minutter.*  
**OBS! Virker kun hvis modstanderen ikke har løftet sit våben endnu**
  
- Camouflage (Usynlighed) 15.ep  
*Du kaster dig ned på jorden, og ruller rundt, du er usynlig de næste 3 minutter. Hvis du stiller dig op, vil du blive synlig igen.*
  
- Tunge våben 20.ep  
*Du peger på en eller 2 modstandere. Deres våben vil nu blive tunge som sten, og de vil ikke kunne holde dem. Våbnene er tunge, så længe du peger på dem.*
  
- Jordskælv 30.ep  
*Alle der hører dig råbe "JORDSKÆLV!" skal lægge sig ned. Alle bliver rundtossede, og alle ramte kan ikke slås i 2 minutter.*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier, når du er i nærheden af en sten eller et træ, samt have et grønt stykke stof på givet genstand!**

- Barkskin 15.ep  
*Du skal stille dig tæt ved et træ og sige en remse efterfulgt af ordet : "Bark skin". I de næste 10 minutter, vil de 2 næste slag du modtager blive annulleret.*
  
- Stålhud 20.ep  
*Du opnår en sådan beskyttelse at ingen magier eller våben vil kunne skade dig. Men du vil ikke kunne skade andre, før magien er ovre. 10 Minutters varighed.*

## Kapitel 4 - Luftens susen

### Angrebs Magier:

- Kaste Vind (1 skade) 10.ep  
*Du kaster et vindstød mod din fjende, og de vil falde om.*
- Kvæl (1 skade) 15.ep  
*Du peger på din modstander og de vil blive kvalt.  
Modstanderen vil ikke kunne trække vejret før du stopper med at pege.*
- Stum 15.ep  
*Du peger på en modstander. De kan hverken tale eller lave lyde  
Varer 3 minutter.*
- Trykbølge 20.ep  
*Du kaster en stærk vind mod dine fjender, Alle der stå foran dig vil falde om.*
- Tordenkile (3 skade ) 30.ep  
*Du samler alle de negative ladninger i luften og kaster en tordenkile.  
Alle der rammes af denne magi vil få et kraftigt stød.*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier, når det blæser eller der kommer en brise samt have et gråt stykke stof på givet genstand!**

- Vindens hvisken 20.ep  
*Når du står tæt på nogle, kan du høre, hvad de siger, selvom de hvisker!*
- Flyvende tunge 25.ep  
*Du kaster en terning, og hvis den lander på et lige tal,  
skal alle omkring dig sige sandheden, også  
selvom de lige sagt noget andet.*

## Kapitel 5 - Lysets funklen

### Angrebs Magier:

- Blinde 10.ep  
*Du blinder 1 person foran dig, du skal pege på denne person.*
- Stjernestøv (2 skade) 20.ep  
*Du kaster omkring dig med stjernestøv, alle der bliver ramt af dette vil føle en smerte og vil få 2 i skade (Mel behøves)*

### Helbreds magier:

- Heal (1 helbred) 5.ep  
*Du bruger lysets helbredende kræft til at helbrede en ven for 1 helbred*
- Sandhed 15.ep  
*Du peger på en person, denne person skal sige sandheden så længe du peger på vedkommende.*
- Genopliv (genopliver en død) 20.ep  
*Du lader lyset skinne på en afdød, og de vil genopstå fra døden.*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier, når det er lyst samt have et hvidt/gult stykke stof på givet genstand!**

- Lysets hånd 15.ep  
*Du kan lægge hånden på et mørkt væsen, og de vil føle smerte så længe du rører dem ( ikke i kamp, neutrale personer er immune)*
- Double effekt 30.ep  
*Alle positive magier der bliver kastet på dig vil have double effekt  
Heal der giver 1 vil nu give 2 osv. OBS! Skal have lært alle lysmagier først!*

**OBS!!! Du kan ikke bruge lysmagier, hvis du er `ond`!**

## Kapitel 5 - Mørkest skygge

### Angrebs Magier:

- Smerte (1 skade) 10.ep  
*Du peger på en person og denne person vil føle stor smerte, så længe du peger.*
- Frygt 10.ep  
*Du peger på en modstander og de vil løbe væk i frygt så længe du peger på dem.*
- Illusion (max 3 ord!) 15.ep  
*Du peger på en person og siger f.eks.: "Illusion :Træerne angriber!"  
Personen du peger på vil nu se dette, i 3 minutter.*
- Mareridt 20.ep  
*Du trænger ind i din modstanders sind, og skaber et mareridt, De vil have dette mareridt i 2 minutter, og vil ikke kunne se andet.*
- Skyggekriger 25.ep  
*Du skaber en negativ version af din modstander. Modstanderen og skyggekrigeren vil slås i 1 minut, hvorefter skyggekrigeren vil forsvinde,  
Din modstander vil være forpustet i 30 sekunder.*

### Passive Magier:

**OBS!!! Du kan kun bruge dine passive magier, når det er lyst samt have et sort stykke stof på givet genstand!**

- Mørkets hånd 15.ep  
*Du kan lægge hånden på et lyst væsen, og de vil føle smerte så længe du rører dem (ikke i kamp, neutrale personer er immune)*
- Sjælebånd 30.ep  
*Du skaber et bånd mellem dig og en ven, og i vil nu dele helbred ( f.eks.:3+3 = 6, rustning gælder også)hvis en person dør, dør begge 2.  
OBS! Skal have lært alle mørke magier først!*