

Fakta om live-rollespil

Live-rollespil er en form for teater uden fastlagte replikker, hvor deltagerne er med til at finde på handlingen undervejs ved at improvisere inden for de overordnede rammer, som spil-lederne har sat. Eksempelvis bestemmer spil-lederne om rammen skal være genren fantasy i et middelalder-univers bestående af forskellige racer, bl.a. orker, elvere og mennesker. Den overvejende del af det rollespil, vi ser i dag, ligger inden for denne ramme, men der findes også vampyrspil, historiske spil, sørøverspil og meget andet.

Deltagerne bestemmer selv, hvilken gruppe, de vil tilhøre og der er oftest meget frie rammer for udklædning og udstyr. Gruppen har typisk en leder, som sammen med de andre gruppeledere har fundet på forskellige idéer til handlinger/situationer (også kaldet plots) i det pågældende spil. Deltagerne vælger altså hver især en rolle/karakter, som oplever og påvirker spillet.

For mange børn og voksne er kampen det vigtigste. At svinge latex-sværdet mod fjenden og se ham synke smertefuldt sammen i en pøl af blod ... Forskellige kampregler regulerer spillet, så det er fair og sjovt for alle at deltage.

Hvad får man ud af at spille live-rollespil?

Når vi spørger en rollespiller, hvorfor det er sjovt at spille, får vi mange forskellige svar. Her er nogle af dem:

- Jeg synes, det er spændende at prøve forskellige roller.
- Jeg kan godt lide at have en rolle, der bestemmer.
- Jeg syr de fedeste dragter og viser dem frem, når jeg spiller.
- Jeg elsker at nakke de andre med mit sværd!

Live-rollespil finder ofte sted i en skov, så udover de fornøjelser som ophold i naturen giver os, får spillerne 6-8 timers frisk luft og masser af motion. Spillere i alle aldre samarbejder, skaber alliancer, løser konflikter, skræmmer livet ud af hinanden og griner. Rollespillere forstår, at god underholdning ikke kommer af sig selv, men ved aktiv medvirken i fællesskabet. Og risikerer derved samtidig at opnå en lang række kompetencer som gode sidegevinster, f.eks:

- De kan styrke deres samarbejdsevner
- De kan træne empati (evnen til at sætte sig i en andens sted)
- De kan lære at tænke strategisk
- De kan udvikle deres fantasi og opfindsomhed
- De kan øve sig på at forhandle

Hvad er forskellen på live-rollespil og rollespil?

I daglig tale er live-rollespil helt enkelt blevet til rollespil. Til stor fortrydelse for nogle af de garvede rollespillere, der siddende omkring et bord skaber deres fantasiunivers ved hjælp af papir, blyant og terninger, -og altid har kaldt dette rollespil. En spil-leder styrer her spillets gang ved at fremmane spændende tænkte situationer, som deltagerne (ofte 5-6 personer) skal reagere på. Hver deltager spiller med sin karakter, der således klarer sig mere eller mindre heldigt i spillets fantasiverden. Bord-rollespillet kom før live-rollespil og eksisterer stadig i bedste velgående. Mange rollespillere dyrker begge dele.

Hvor kan man gå til live-rollespil?

Næsten alle rollespilsforeninger har deres egen hjemmeside, så søg på nettet efter spil i dit nærområde. Mange SFO'er tilbyder rollespil som pædagogisk aktivitet og medarbejderne her har ofte kendskab til den lokale rollespilsforening.